

KURZ UND KNAPP

Wirtschaftsplanspiele eignen sich besonders, jungen Menschen selbst simulierte Erfahrungen in einer vernetzten Wirtschaftswelt zu ermöglichen. Die Planspiele der Arbeiterkammer Wien dienen nicht nur der Vermittlung von Fachwissen, sondern stärken in besonderem Maße instrumentelle und soziale Fähigkeiten.

Durch die Abwechslung von Phasen der Wissensweitergabe und Phasen der Wissensumsetzung kann erlerntes Wissen in Spielphasen sofort ausprobiert, umgesetzt und vertieft werden. Während im Schulalltag komplexe Inhalte meist leider nur scheinbar behandelt werden können, kann ein Vormittag lang eine anspruchsvolle Thematik bearbeitet werden.

Dauer

4,5 bzw. 5 Stunden von 9.00 Uhr bis 13.30 bzw. 14.00 Uhr

Ort

Workshopzentrum der Arbeiterkammer Wien,
Theresianumgasse 16-18, 1040 Wien

Kosten

Für den Unkostenbeitrag von 50 Euro pro Klasse werden TrainerInnen, Materialien und eine kleine Jause zur Verfügung gestellt.

TeilnehmerInnenzahl

Max. 32 SchülerInnen pro Termin

Anmeldung und Terminauswahl

arbeitsweltundschule.at/online-anmeldung

Kontakt

planspiele@akwien.at

01 501 65 -3183

ONLINE-ANMELDUNG

Mit der neuen Online-Anmeldung können Sie Ihre Planspiele oder Bewerbungstrainings direkt online buchen, einen Termin für den Besuch Ihrer Lehrlinge in der AK vereinbaren, das neueste Unterrichtsmaterial bestellen oder sich für eine Veranstaltung anmelden.

Die neue Online-Anmeldung von arbeitsweltundschule.at wurde speziell für Lehrkräfte konzipiert und an deren Bedürfnisse angepasst. Die direkte Buchung online erspart Ihnen Wartezeiten und Koordinationsaufwand. Alle buchbaren Termine sind einsehbar und stehen Ihnen zur Verfügung. Mit wenigen Klicks reservieren Sie Ihren Wunschtermin und bekommen alle Informationen per E-Mail zugesandt. Die Online-Anmeldung finden Sie unter:

arbeitsweltundschule.at/online-anmeldung



Kontakt:

Kammer für Arbeiter und Angestellte für Wien

ARBEITSWELT & SCHULE

Prinz-Eugen-Straße 20-22, 1040 Wien

Tel. 01 501 65-3142

Fax 01 501 65-3227

arbeitsweltundschule@akwien.at

arbeitsweltundschule.at

Stand: September 2011

Medieninhaber, Hersteller und Verleger: Kammer für Arbeiter und Angestellte für Wien, 1040 Wien, Prinz-Eugen-Straße 20-22.
Druck: Herrmann Druck, 1160 Wien. Verlags- und Herstellort: Wien.

WIRTSCHAFTSPANSPIELE

PLANSPIELE UND WORKSHOPS



Planspiel Wirtschaft

Wirtschaftliche Abläufe „hautnah“ erleben, ist das Motto des Planspieles „Wirtschaft“. Die SchülerInnen übernehmen die Rollen von ArbeitnehmerInnen und UnternehmerInnen bzw. der Regierung. Gemeinsam mit den TrainerInnen werden betriebs- und volkswirtschaftliche Zielsetzungen erarbeitet und miteinander verknüpft.

Neu-Gelerntes kann im Planspiel sofort umgesetzt und angewandt werden. Aber auch soziale und kommunikative Kompetenzen werden in Diskussionen und Lohnverhandlungen gestärkt.

- Dauer: 5 Stunden
- Ab der 8. Schulstufe empfohlen



Fortsetzungsmodul „Wirtschaft und Umwelt“

Dieses Planspiel ist als Fortsetzungsmodul des Planspieles „Wirtschaft“ konzipiert. Aufbauend auf den Erfahrungen im Planspiel „Wirtschaft“ rücken verschiedene wirtschaftliche, ökologische und soziale Interessen in einer Gesellschaft ins Zentrum. Die SchülerInnen können mögliche Lösungen bei Interessenkonflikten erarbeiten.

In ihrer Rolle als wirtschaftliche AkteurInnen erleben die SchülerInnen das Spannungsfeld Ökonomie-Ökologie in einer Volkswirtschaft und in Unternehmen. Ziel ist die Entwicklung von Strategien, die sowohl die gesellschaftlichen Interessen und den Umweltschutz als auch Einzelinteressen von Unternehmen nach Gewinnmaximierung zu verbinden versuchen. Im Rahmen des Planspieles werden die SchülerInnen auch mit dem Konzept der „Nachhaltigkeit“ und dem „ökologischen Fußabdruck“ vertraut gemacht.

- Dauer: 5 Stunden
- Ab der 8. Schulstufe empfohlen

Planspiel „Globalisierung“

neu überarbeitet

In einer idyllischen, fiktiven Kleinstadt soll ein Betrieb aufgrund einer möglichen Standortverlegung geschlossen werden. Der Betriebsrat und die Gemeindevertretung sind in Aufruhr, die Hausbank sitzt der Geschäftsleitung im Nacken, der Wirtschaftsförderungsfonds zögert noch. Zugleich wittern PressevertreterInnen eine große Story – eine komplexe Situation! Kreative KonfliktlöserInnen sind gefragt. Die SchülerInnen schlüpfen in die Rollen der örtlichen Stakeholder und suchen Lösungen für die Herausforderungen in einer global vernetzten Ökonomie.

- Dauer: 5 Stunden
- Ab der 10. Schulstufe empfohlen

Audioguided-Shopping-Tour

Die Audioguided-Shopping-Tour verbindet KonsumentInnenbildung mit den unmittelbaren Erfahrungen in einer für die SchülerInnen vertrauten Situation – dem Einkaufen.

H&M, der NikeStore, McDonald's, Peek&Cloppenburg und der Weltladen sind die Stationen auf dem Streifzug durch die Wiener Mariahilfer Straße. Ein bunter Mix aus Musik, Hintergrundinformationen und interaktiven Anregungen zum Thema „Shopping“ regt zur Auseinandersetzung mit dem eigenen Konsumverhalten an.

- Dauer: 5 Stunden
- Ab der 9. Schulstufe empfohlen



„Erkläre mir und ich werde vergessen.
Zeige mir und ich werde mich erinnern.
Beteilige mich und ich werde verstehen!“

Konfuzius

Workshop „Was tut sich auf dem Arbeitsmarkt?“

Kenntnis der grundlegenden Strukturen des Arbeitsmarktes und eine professionelle Bewerbung sind das A und O eines erfolgreichen Einstiegs ins Berufsleben. Teil 1 des Workshops ist die Erarbeitung der Grundlagen des Arbeitsmarktes gewidmet, Teil 2 der Durchführung eines Bewerbungs-Rollenspiels.

Dabei kann gekanntes Bewerben mit Hilfe von über 160 lebens echten Berufs- und Stellenprofilen geübt werden. Die SchülerInnen erhalten während des Rollenspiels Ratschläge von beobachtenden TrainerInnen, wie sie ihr Auftreten und ihre Kommunikation verbessern können. Den Abschluss bildet eine Diskussion über ausschlaggebende Faktoren am Arbeitsmarkt.

- Dauer: 4,5 Stunden
- Ab der 8. Schulstufe empfohlen